

START

FINISH


Wij staan achter jou!



Spelers

— Hoe gebruiken? —

 Knip de karakters uit

 Kleef ze op een kroonkurk

— De karakters —



Spelregels ganzenbord Yongo



START

Zo weet je wie mag beginnen:

Gooi elk om de beurt met de dobbelsteen. **Wie de laagste worp heeft gegooid, mag beginnen!** Dan volgen de andere spelers in wijzerzin.

FINISH

Zo kan je uitspelen:

Om te eindigen moet je het juiste aantal ogen gooien om op Finish te belanden. Gooi je meer? Dan moet je tot de finish gaan en dan achteruit.

Opdrachten



Zakgeld krijgen

Je krijgt 3 euro zakgeld, ga 3 plaatsen vooruit.



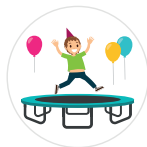
Je zit aan je spaargeld

Je wil graag een trampoline en spaart ervoor. Je wil ook rolschaatsen en je koopt die in de plaats. Nu moet je opnieuw beginnen sparen voor de trampoline. Ga 2 plaatsen terug.



Klusjes voor zakgeld

Je wil wat extra zakgeld verdienen en besluit een klusje te doen in huis. Je krijgt er 2 euro voor. Ga 2 plaatsen vooruit.



Verjaardag vieren

Joepie, het is je verjaardag! Familie en vrienden geven geld zodat je de trampoline kan kopen waar je voor spaarde! Spring 3 plaatsen vooruit!



Beleggen op de beurs

Als je belegt op de beurs kan je veel geld verdienen, maar je kan ook geld verliezen. Eens kijken hoe het gaat met jouw belegging!

1. Gooi met de dobbelsteen en onthoud je worp: dit is het geld dat je hebt belegd.
2. Gooi nog eens met de dobbelsteen: dit is de huidige waarde van je belegging.
 - ⇒ Is de tweede worp hoger? Je maakt winst! Tel hoeveel verschil er is en zet zoveel stappen vooruit. (Voorbeeld: eerste worp 2 en tweede worp 4 = 2 stappen vooruit)
 - ⇒ Is de tweede worp lager? Je maakt verlies! Tel hoeveel verschil er is en zet zoveel stappen achteruit. (Voorbeeld: eerste worp 5 en tweede worp 2 = 3 stappen achteruit)



Limonade verkopen

Je wil wat geld verdienen met het verkopen van verse limonade. Je koopt voor 3 euro vers fruit. Gooi met de dobbelsteen om te kijken of je winst maakt.

- Gooi je 4, 5 of 6? Dan maak je winst en mag je 2 stappen vooruit.
- Gooi je 3? Je maakt geen winst en geen verlies. Je blijft staan.
- Gooi je 1 of 2? Je maakt verlies en moet 2 stappen terug.



Beurt overslaan

Wie spaart, moet geduld hebben! Sla één beurt over. Bij je volgende beurt krijg je intrest en mag je 1 bijtellen bij je worp.



Naar de bakker

Je krijgt van mama 6 euro om naar de bakker te gaan om een brood te kopen van 3 euro. De 3 euro wisselgeld mag je houden. Wat doe je met dat geld?

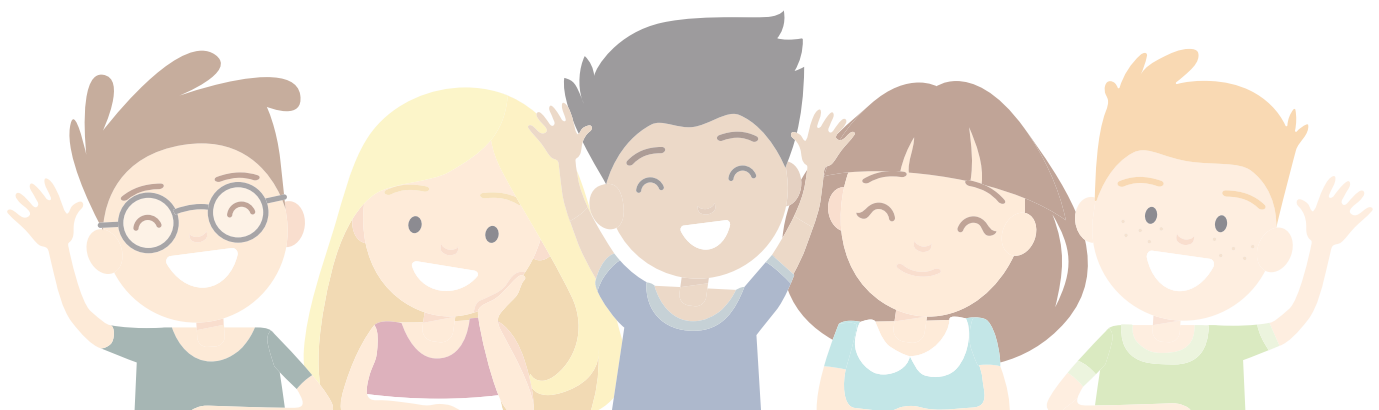
- Je spaart.
Bij de volgende beurt mag je 1 bijtellen bij je worp, als intrest op je spaargeld.
- Je koopt iets lekkers.
Gooi met de dobbelsteen om te kijken hoeveel geld je uitgeeft.
 - ⇒ Bij 1, 2 en 3 heb je nog geld over en mag je 2 stappen vooruit
 - ⇒ Bij 4, 5 en 6 geef je alles uit en moet je 2 stappen terug



Vlieger, strandbal of de twee?

Je wil een vlieger kopen van 13 euro en een strandbal van 3 euro. Als je de twee samen koopt, krijg je 1 euro korting. Je hebt nu 14 euro, dus 1 euro te weinig. Wat doe je?

- Je koopt enkel de vlieger.
Gooi meteen nog eens en ga vooruit.
- Je wacht op je zakgeld en koopt dan vlieger en strandbal met 1 euro korting.
Bij de volgende beurt mag je twee keer gooien en daar 1 bijtellen voor de euro korting!



Maak je eigen dobbelsteen!

